

PRACTICA PROGRAMACIÓ PERSONATGE (M7)

Fer un projecte de Unity on puguem veure les animacions (junt amb el riggejat i skinejat) del personatge fent que reproduïxi els moviments típics (idle, walk, ,...) més un altre específic creat per nosaltres

Fer el control amb Mecanim (a no ser que no sigui un bípede)

Es valorarà que el personatge sigui propi, que no s'utilitzin únicament captures ja fetes, que es creïn animacions pròpies amb keyframes i/o captures pròpies (kinect, etc)

No cal que es mostri un escenari, encara que es pot lliurar amb el projecte del joc (especificar escena/personatge)

Data lliurament màxima: 29 de Maig

Format lliurament: Fitxer comprimit amb nom "ANI3D13_M7_Personatge_NomCognom.rar" al vostre espai , amb fitxers font i exe *. doc (memòria resum descrivint tecles a utilitzar)